

## Quartalsprogramm der Gruppe Zyltluppeschnägge

<b>Zeitraum</b>	Sommerferien-Herbstferien
<b>Alter</b>	9-10 Jahre
<b>Motto/Thema</b>	„Die Karte des zerstreuten Indianerhäuptlings“
<b>Geschichte</b>	Wir finden an unserem Gruppenplatz ein Kartenstück und stellen fest, dass dieses dem Indianerhäuptling „Gerupfter Güggel“ gehört. Dieser heisst so, da er immer alles verliert, wie seine Federn am Kopfschmuck“. In jeder Gruppenstunde, können wir nun ein Kartenstück verdienen.

Fokus auf 1-2 Bewegungsgrundformen:

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Laufen, Springen     | <input checked="" type="checkbox"/> Rhythmisieren, Tanzen |
| <input type="checkbox"/> Balancieren          | <input type="checkbox"/> Werfen, Fangen                   |
| <input type="checkbox"/> Rollen, Drehen       | <input type="checkbox"/> Kämpfen, Raufen                  |
| <input type="checkbox"/> Klettern, Stützen    | <input type="checkbox"/> Rutschen, Gleiten                |
| <input type="checkbox"/> Schaukeln, Schwingen | <input type="checkbox"/> weitere Form                     |

Datum/Zeit/Ort	Geschichte: Indianer werden	Aktivität										
Mi 10. Aug; 18.00-20.00  Lokal draussen o. drinnen	Wir finden ein Kartenstück. Indianderhäuptling „gerupfter Güggel“ erklärt uns, dass es, so glaubt er, zu einem Schatz führt und irgendwo noch weitere Teile sind. Damit wir uns diese verdienen und den Schatz finden können, müssen wir aber zu richtigen Indianer werden und zuerst wie solche aussehen und leben.  Am Ende gibt es ein Kartenstück. Diese kleben wir auf ein Stück Karton.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Federschmuck für die ganze Gruppe basteln</li> <li>• Federschmuck des Häuptlings etwas reparieren</li> <li>• Traumfänger basteln</li> </ul>										
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Themenbereich</th> <th>Art</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="checkbox"/> Spiel &amp; Sport</td> <td><input type="checkbox"/> ruhig</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Gestalten</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> kreativ</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Gruppengeist</td> <td><input type="checkbox"/> bewegt</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Jubla-Technik</td> <td><input type="checkbox"/> gesprächig</td> </tr> </tbody> </table>	Themenbereich	Art	<input type="checkbox"/> Spiel & Sport	<input type="checkbox"/> ruhig	<input checked="" type="checkbox"/> Gestalten	<input checked="" type="checkbox"/> kreativ	<input type="checkbox"/> Gruppengeist	<input type="checkbox"/> bewegt	<input type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> gesprächig		
Themenbereich	Art											
<input type="checkbox"/> Spiel & Sport	<input type="checkbox"/> ruhig											
<input checked="" type="checkbox"/> Gestalten	<input checked="" type="checkbox"/> kreativ											
<input type="checkbox"/> Gruppengeist	<input type="checkbox"/> bewegt											
<input type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> gesprächig											

Datum/Zeit/Ort	Geschichte: Indianerspiele	Aktivität										
Mi 17. Aug; 18.00-20.00  Lokal draussen	Gerupfter Güggel zeigt vor, wie gut sich Indianer verstecken und anschleichen können. Dies ist überlebenswichtig für jeden Indianer, daher werden verschiedene Indianer-Spiele gespielt.	Verschiedene Fangisspiele <ul style="list-style-type: none"> <li>• „Cowboys und Indianer“ (eigentlich Räuber und Poli) in verschiedenen Varianten: Fangen mit Lasso; auf Steckenpferden</li> <li>• „Tipi um“ (eigentlich Schittli um)</li> </ul>										
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Themenbereich</th> <th>Art</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Spiel &amp; Sport</td> <td><input type="checkbox"/> ruhig</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Gestalten</td> <td><input type="checkbox"/> kreativ</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Gruppengeist</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> bewegt</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Jubla-Technik</td> <td><input type="checkbox"/> gesprächig</td> </tr> </tbody> </table>	Themenbereich	Art	<input checked="" type="checkbox"/> Spiel & Sport	<input type="checkbox"/> ruhig	<input type="checkbox"/> Gestalten	<input type="checkbox"/> kreativ	<input type="checkbox"/> Gruppengeist	<input checked="" type="checkbox"/> bewegt	<input type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> gesprächig		
Themenbereich	Art											
<input checked="" type="checkbox"/> Spiel & Sport	<input type="checkbox"/> ruhig											
<input type="checkbox"/> Gestalten	<input type="checkbox"/> kreativ											
<input type="checkbox"/> Gruppengeist	<input checked="" type="checkbox"/> bewegt											
<input type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> gesprächig											

<b>Datum/Zeit/Ort</b>		<b>Geschichte: Indianertaufe und Essen</b>	<b>Aktivität</b>
Mi 24. Aug; 18.00-20.00  Wald		Nun fehlt den Indianern noch ein richtiger Name. Diesen erhalten sie an einem Indianerabend im Wald bei dem Tipis gebaut und über dem Feuer gekocht wird.	Für den Namen werden in einem Spiel Adjektive und Tiernamen verdient. Diese müssen die Indianer dann gemeinsam in der Gruppe zu Namen für jedes Mitglied kombinieren. Danach wird jeder auf seinen Namen getauft mit einem kleinen Ritual. Danach können sie wählen, ob sie helfen wollen Chilli con Carne zu kochen oder Hütten zu bauen.
<b>Themenbereich</b>	<b>Art</b>		
<input type="checkbox"/> Spiel & Sport <input type="checkbox"/> Gestalten <input checked="" type="checkbox"/> Gruppengeist <input type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> ruhig <input type="checkbox"/> kreativ <input type="checkbox"/> bewegt <input checked="" type="checkbox"/> gesprächig		

<b>Datum/Zeit/Ort</b>		<b>Geschichte: Vorbereitung Olympiade</b>	<b>Aktivität</b>
Mi 31. Aug; 18.00-20.00  Lokal drinnen u. draussen		Am Wochenende ist ein Scharanlass. Um die Indianer würdig zu vertreten wird die Gruppe Zytlupeschnägge vom Häuptling gesendet. Diese muss aber noch trainieren.	Vorbereitung auf die Olympiade. Dafür wird eine Gruppen-Fahne mit einem Indianer Spruch drauf gemalt. Danach werden einige sportliche Übungen gemacht.
<b>Themenbereich</b>	<b>Art</b>		
<input type="checkbox"/> Spiel & Sport <input checked="" type="checkbox"/> Gestalten <input type="checkbox"/> Gruppengeist <input type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> ruhig <input checked="" type="checkbox"/> kreativ <input type="checkbox"/> bewegt <input type="checkbox"/> gesprächig		

<b>Datum/Zeit/Ort</b>		<b>Geschichte: Scharanlass Olympiade</b>	<b>Aktivität</b>
Sa 3. Sept; 14.00-1700  Sportplatz		Scharanlass Spiel-Olympiade	
<b>Themenbereich</b>	<b>Art</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Spiel & Sport <input type="checkbox"/> Gestalten <input type="checkbox"/> Gruppengeist <input type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> ruhig <input checked="" type="checkbox"/> kreativ <input type="checkbox"/> bewegt <input type="checkbox"/> gesprächig		

Datum/Zeit/Ort		Geschichte: Pfeil und Bogen	Aktivität
Mi 7. Sept; 18.00-20.00  Lokal draussen		Gerupfter Guggel kommt sehr hungrig in die Gruppenstunde. Leider sieht er nicht mehr gut und trifft darum die Büffel nicht mehr beim Jagen. Es ist Zeit, dass die jungen Indianer lernen mit Pfeil und Bogen zu Jagen.	Die Indianer bauen jeder für sich einen Pfeilbogen mit 3 verschiedenen Pfeilen. Dabei lernen sie den Umgang mit dem Sackmesser. Danach machen sie regeln aus, was mit dem Bogen gemacht werden darf.  Hilfsmittel: Werken mit dem Taschenmesser.
Themenbereich	Art		
<input type="checkbox"/> Spiel & Sport <input type="checkbox"/> Gestalten <input type="checkbox"/> Gruppengeist <input checked="" type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> ruhig <input checked="" type="checkbox"/> kreativ <input type="checkbox"/> bewegt <input checked="" type="checkbox"/> gesprächig		

Datum/Zeit/Ort		Geschichte: Indianertanz und Ehrenwort	Aktivität
Mi 14. Sept; 18.00-20.00  Lokal draussen		Gerupfter Guggel ist in Feierlaune. Von der modernen Musik der Leitenden kann er sich aber nicht begeistern lassen. Daher üben alle gemeinsam einen Indianertanz. Danach wird ein Indianerehrenwort auf ein altes Papier geschrieben, wie dies bei jedem Indianerfest gemacht wird.	Zuerst wird ein Indianertanz geübt. Danach überlegt sich die Gruppe gemeinsam ein Indianer-Ehrenwort, das sie sich geben möchten. Der Häuptling schreibt dieses auf. Sie werden dieses im nächsten Sommerlager wieder bekommen.
Themenbereich	Art		
<input checked="" type="checkbox"/> Spiel & Sport <input type="checkbox"/> Gestalten <input checked="" type="checkbox"/> Gruppengeist <input type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> ruhig <input type="checkbox"/> kreativ <input checked="" type="checkbox"/> bewegt <input checked="" type="checkbox"/> gesprächig		

Datum/Zeit/Ort		Geschichte: Indianerfest und Abschluss	Aktivität
Mi 21. Sept; 18.00-20.00  Durchs Dorf		<p>Heute ist der grosse Tag. Es fehlt nur noch ein Kartenstück. Die Indianer lernen zuerst wie eine Schatzkarte gelesen wird. Danach begeben sie sich mit Gerupftes Huhn auf die Suche nach dem Schatz...</p> <p>Nach erfolgreich absolvierter Fährte finden sie den Schatz, in dem Winnetou- Glace und ein Indianeramulett mit dem Indianernamen für jeden enthalten ist.</p>	<p>Zuerst lernen die Indianer ein Kroki zu zeichnen. Danach kriegen sie das letzte Kartenstück.</p> <p>Nun folgen sie der Karte. Unterwegs müssen sie: wie Indianer aussehen, mit dem Pfeillbogen etwas treffen, einen Tanz zeigen und sich einmal unsichtbar verstecken. Danach wird der Schatz gefunden.</p> <p>Kroki-Ideen aus KuK.</p>
Themenbereich	Art		
<input type="checkbox"/> Spiel & Sport <input type="checkbox"/> Gestalten <input checked="" type="checkbox"/> Gruppengeist <input checked="" type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> ruhig <input type="checkbox"/> kreativ <input checked="" type="checkbox"/> bewegt <input type="checkbox"/> gesprächig		

Datum/Zeit/Ort		Geschichte	Aktivität
24.Sept bis 8. Okt		Ferien	
Themenbereich	Art		
<input type="checkbox"/> Spiel & Sport <input type="checkbox"/> Gestalten <input type="checkbox"/> Gruppengeist <input type="checkbox"/> Jubla-Technik	<input type="checkbox"/> ruhig <input type="checkbox"/> kreativ <input type="checkbox"/> bewegt <input type="checkbox"/> gesprächig		